

1. Inscrição e Evento

1.1 Data do Evento: O Torneio de Futsal realizar-se-á no dia 27 de Março de 2010.

1.2 Local do Evento: Colégio Estadual Barão de Aiuruoca
Rua Professor Pedro Vaz, 8 - Barra Mansa - RJ, 27310-210

1.3 Horário de Início: As equipes terão que estar no local às 8h da manhã para conferência dos documentos. O torneio terá início às 9h da manhã.

1.3.1 A ausência do time no ato da conferência dos documentos acarretará na desclassificação do mesmo.

1.3.2 A ausência do time no momento do jogo acarretará na desclassificação do mesmo.

1.4 Forma de participação das Igrejas: Cada Igreja poderá inscrever um time.

1.5 Inscrição: Realizada através de três processos: Preenchimento da ficha de inscrição, entrega do material (documentos) e pagamento da taxa de inscrição.

1.5.1 A ficha de inscrição precisa ser preenchida até o dia 21 de Março de 2010 através do site: <http://jubasulf.com.br/site/cadastro/torneio-de-futsal-2010>. Uma cópia da ficha de inscrição será enviada para o e-mail cadastrado no ato da inscrição para que este seja assinado pelo pastor da igreja participante.

1.8 Entrega do Material: Este material consiste na cópia da ficha de inscrição enviada para o e-mail do responsável e a cópia do documento de identificação de cada um dos jogadores.

1.6 Taxa de inscrição: no valor de R\$ 50,00 (Cinquenta reais) a ser pago em dinheiro até o dia 27 de Março de 2010, dia do evento.

1.7 Participantes: Só poderão participar jovens com idades entre 12 e 35 anos, frequentadores assíduos da igreja inscrita.

1.9 Organização: O sorteio das chaves no dia do evento às 9h da manhã, sendo que a quantidade de jogos e a estrutura de jogos do torneio será montada de acordo com a quantidade de equipes inscritas. Podendo ser mata-mata ou com primeira fase classificatória.

1.10 Premiação: A JUBASULF premiará os 3 (três) primeiros colocados com troféus.

1.11 Participação de Igrejas visitantes: Igrejas Batistas que não fazem parte da ABSF, embora estejam concorrendo normalmente no torneio, não poderão representar a JUBASULF em eventos posteriores, caso vençam, de acordo com a determinação da JUBERJ (Juventude Batista do Rio de Janeiro). Neste caso a primeira igreja com melhor colocação no Torneio será a representante oficial da JUBASULF.

2. Jogo

2.1 Tempo das Partidas: As partidas terão a duração de 2 tempos de 10 minutos cada, com intervalo de 3 minutos entre os tempos.

2.2 Empate: Em caso de empate ao termino de partidas que não são da fase classificatória, o critério utilizado para desempate será o de cobrança de penalidade. A primeira série de 3

penalidades intercaladas por equipe. Em continuando empatada a partida, as séries ocorrerão com a cobrança de 1 penalidade por equipe, até se chegar a um vencedor.

2.3 Pontuação na fase classificatória: A pontuação nessa fase (se houver) será feita da seguinte forma. Vitória: 3 pontos, Empate: 1 ponto e derrota: 0 pontos.

2.3.1 Caso haja empate na pontuação das equipes, os critérios para desempate serão os seguintes:

1. maior saldo de gols;
2. maior número de vitórias;
3. maior número de gols feitos;
4. menor número de gols levados;
5. sorteio.

2.3 Conduta dos Atletas: O atleta que estiver envolvido em brigas ou proferir palavras de baixo nível e/ou torpes estará sujeito às penalidades sugeridas pela mesa e pelo juiz.

2.4 Regras de Futsal: Serão aplicadas a este campeonato as regras da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS). Acompanhando as mudanças nas regras da FIFA, a CBFS introduziu novas mudanças de jogo, que estão vigorando em todo território nacional. Agora o goleiro pode lançar a bola além da meio-quadra, com as mãos ou com os pés. Além disso, na saída de bola o jogador poderá fazer gol num chute direto. Outra mudança é a diminuição do tiro livre direto, que passa de 12 para 10 metros. E também vai valer gol olímpico, ou seja, numa cobrança de escanteio vale marcar o gol direto.

2.5 Arremesso Lateral: Deve ser cobrado com pé, o atleta que executar o arremesso deverá fazê-lo voltado de frente para quadra de jogo, com uma parte do pé apoiada no solo, podendo pisar em parte da linha lateral ou do lado de fora da mesma.

2.6 Marco do Tiro Livre sem Barreira: A partir de 5ª falta à cobrança será feita através do tiro livre sem barreira. Deverá ser alterada a referida marca para a distância de 10 (dez) metros, no caso da 6ª falta em diante, aconteça depois dos 10 metros, ela poderá ser executada deste local, sem barreira.

2.7 Início e Reinício da Partida: Será válido o tempo assinalado diretamente de bola de saída ou de reinício de partida após um tempo assinalado.

2.7.1 Por ocasião da cobrança de uma penalidade máxima o goleiro poderá mover-se livremente, desde que o faça sobre a linha da meta.

2.8 Arremesso de Meta e do Goleiro: O arremesso da meta deverá ser executado exclusivamente pelo goleiro e com o uso das mãos. A bola será considerada em jogo quando de sua saída da área de meta. Para que a jogada tenha seqüência normal é necessário que a bola toque o piso na meia quadra do goleiro executante ou em qualquer atleta da sua quadra de jogo, respeitada a lei da vantagem.

2.8.1 Não será válido o tendo assinalado diretamente de um arremesso de meta. O goleiro não poderá demorar mais de 4 (quatro) segundos para executar um arremesso de meta.

2.8.2 Quando o goleiro realizar uma defesa ou receber a bola, legalmente, de um companheiro seu, poderá lançá-la diretamente ao gol adversário podendo ultrapassar a linha divisória do meio da quadra. Se, do arremesso do goleiro, executando com as mãos, resultar o mesmo não será válido.

3. Disposições Gerais

3.1 As disposições não descritas neste presente regulamento serão resolvidas pelos juizes e Diretoria da Juberj, atentando aos princípios do Esporte e o direcionamento do Espírito Santo.

Volta Redonda, 5 de Março de 2010.

Equipe JUBASULF

